圖片來源：https://microbit.org/zh-tw/projects/make-it-code-it/scratch-paint/

Scratch 程式課堂規則

20250930 池富鴻老師



認真完成

仔細專注於每一個步驟，確保作品的完整性與品質。

仔細檢查

完成後反覆測試，找出並修正所有錯誤，讓程式完美運行。

持續進步

從每次練習中學習新知識，不斷提升技能，挑戰更複雜的專案。

Made with GAMMA

上課核心原則

</>

每個人都要完成程式

老師目標：
讓每位同學都能做到**基本完成**
不是比快，是要**確實會做**



完成後要檢查

執行程式 → **確認沒有缺漏或錯誤**
檢查是程式設計**最重要的習慣**

Made with GAMMA

不同程度同學的做法

如果你覺得課程內容簡單：

提早完成任務了？➡️ 但不能馬上做其他事情

請選擇以下選項：



挑戰進階題目

完成功能更多、更複雜的程式挑戰，提升你的技能！



當小助教

幫助有疑問的同學，一起學習，共同進步。



自主學習

安靜地使用老師的網站資源或進行指定遊戲，探索更多知識。

Made with GAMMA

不同程度同學的做法

如果你覺得困難：



按照老師步驟慢慢來



不會就**舉手**或**請教同學幫忙**



目標：**確實完成**、不要跳過

Made with GAMMA

禁止的情況

❌ **還沒完成** → 卻先玩網站或做其他事

除了違反課堂規則，也影響你的學習進度與專注力....

✅ **規則**：**只有確認完成後，才可以做其他延伸活動(老師的網站/指定遊戲)**

請務必遵守這項規定，這能幫助你更有效地學習和安排時間。

Made with GAMMA

程式比賽同學的提醒

即使課本題目很簡單，也要：

加入更多想法

增加新功能

多做練習提升能力



圖片來源：Gamma AI生成

最後提醒



課堂上是練習的**最好機會**



完成 → 檢查 → 進階挑戰



認真對待每一次程式練習，就是進步的關鍵！

Made with GAMMA